

I Segreti degli Illuminati di Thanateros

Lo sai che potrebbe non esserci una Verità Definitiva?

Gli Illuminati di Thanateros

Questo libro è dedicato alla Grande Opera della Magia
e a tutti coloro che sono interessati nel lavoro magico pratico.



Il Libro del Patto rappresenta il documento più recente su come ci organizziamo e come organizziamo le nostre attività in questo gruppo. Essendo un'Opera vivente in progresso, è molto probabile che evolva.

A coloro che hanno dato una mano nella creazione di questo libro - molte grazie.

Area di Applicazione

Le regole e procedure descritte in questo Libro sono valide a un livello globale per tutte le Sezioni. Tutte le Sezioni sono altrimenti autonome. Ogni Sezione può aggiungere regole e procedure come considerato necessario dalla Sezione. Le regole di Sezione che contraddicono le regole definite in questo documento sono nulle.

Il Libro può essere tradotto in qualsiasi lingua per permettere una comprensione più facile. La versione in lingua inglese è usata come referenza standard di base (poiché l'inglese è la lingua franca del Patto in questo momento).

Il Libro è accettato da tutte le Sezioni e da tutti i membri del Patto come valido.

Contenuti

Il Patto Magico degli Illuminati di Thanateros	3
Un sommario della storia degli Illuminati di Thanateros	4
Struttura del Patto	6
Insegne del Patto	11
Rituali del Patto	12
Attività dei Templi del Patto	14
Archivi del Caos	15
Sicurezza	15
Appendice	16

Il Patto Magico degli Illuminati di Thanateros

Il Patto Magico degli Illuminati di Thanateros è una comunità di individui, che praticano la magia individualmente e in gruppo, e che si supportano, ispirano e incoraggiano l'un l'altro per esplorare il vasto campo della magia. In forma breve ci si riferisce a questa entità come "Il Patto" o "IOT" dove il primo si è evoluto dal secondo.

"Il Patto è un veicolo per il conseguimento della Grande Opera della magia e dei piaceri e profitti che accompagnano questa ricerca. Inoltre il Patto agisce come forza psico-storica nella battaglia per l'Eone" (Peter Carroll 1992)

Nella tradizione secolare, così come nelle organizzazioni mistiche, troviamo la forma della piramide, alla sommità della quale vi è un leader, un Guru o una simile persona. La posizione del Guru è al di sopra di tutti gli altri membri e di ogni critica. Il Guru insegna, comanda e critica coloro che posseggono un grado più basso.

La struttura del Patto, con il suo sistema di gradi, alla stessa maniera ha la forma di piramide. Alla sommità, invece, non vi è una persona, un solo maestro, ma il Concilio dei Magi, simile a quello che è conosciuto nelle società tradizionali come Consiglio degli Anziani.

La più forte pretesa che un membro può avere nei confronti di un altro membro è "La Richiesta". Nessuno, indipendentemente da grado o posizione, può comandare un altro membro del Patto.

Le critiche nel Patto viaggiano dalla base alla sommità. I gradi più alti devono astenersi dal rimarcare criticamente i membri di gradi più bassi, a meno che non sia necessario per l'esecuzione delle loro funzioni.

A ogni Magister Templi, Capo Sezione, Adepto o Magus è assegnato un Insubordinato come assistente personale. Questa assistenza consiste nel provvedere dei feedback al ricevente l'insubordinazione sulle sue azioni. L'ufficio dell'Insubordinato assicura che le critiche viaggino dalla base alla sommità. L'Insubordinato agisce indipendentemente dalla gerarchia del Patto.

Il Patto è una oligarchia auto-perpetuantesi ed è strutturata (per lo più geograficamente) in Sezioni e Satrapie. Una Sezione ha bisogno di avere almeno un Adepto e deve essere sponsorizzata da un Magus. Una lista delle attuali Sezioni, etc., con i dettagli per contattarle, è inclusa alla fine del Libro. All'interno delle Sezioni, gruppi di membri che si incontrano regolarmente sono chiamati Templi.

Ogni membro dovrebbe essere stimolato attraverso il lavoro nel tempio a proporre idee, concetti, metodi e tecniche, che servono a realizzare lavori magici e discussioni. La struttura dei gradi è orientata verso la responsabilità organizzativa e la competenza nell'arte della magia.

La struttura del Patto e le responsabilità dei suoi gradi e posizioni sono completamente visibili in questo libro. Non ci sono giuramenti segreti o circoli interni segreti.

Il Patto è una comunità senza scopo di lucro. Non facciamo pagare per alcun tipo di tutoraggio, iniziazione o quote di associazione. I costi per le risorse usate collettivamente sono equamente ripartiti fra gli utilizzatori effettivi. Un esempio di questo fatto è nel chiedere denaro per grandi incontri del Patto per poter pagare vitto, alloggio e spazio rituale.

Un sommario della storia degli Illuminati di Thanateros

I Precursori e i Primi Anni dello IOT

In tutte le edizioni del Liber Null vi è un diagramma che mostra il flusso delle idee e delle tradizioni che sono culminate nello IOT. Se piace, si può dire che questi sono gli antenati dello IOT e della Magia del Caos. Comunque, l'immediato precursore dello IOT fu il gruppo Stoke Newington Sorcerers, menzionato nell'intervista a Pete Carroll in Chaos International #17. Occultisti, fra cui Charles Brewster, con diversi passati e direzioni future lavorò in questo lasco gruppo multidisciplinare nella metà degli anni '70.

Il primo annuncio della formazione dello IOT fu in The New Equinox (TNE), l'ecclettica rivista occulta di Ray Sherwin, pubblicata dal 1976 al 1979. Pete Carroll fu un collaboratore regolare, spesso scrivendo dai suoi viaggi nell'Estremo Oriente, e a volte scrivendo sotto gli auspici dello Psychonaut Institute. Gli articoli di questo periodo includono The Death Posture, Daring, Will, Gnosis, Keeping Silence, Gurus, The Way of the Siddhis ed Ego.

La nascita dello IOT fu annunciata ne The New Equinox nel 1976/77.

"Eredi spirituali dei Culti di Zos Kia, gli Illuminati di Thanateros si abbeverano con le estasi duali delle gnosi di sesso e morte. Lo IOT rappresenta una fusione di Magia Thelemica, Tantra e le stregonerie dello Zos e del Tao.

I non-misteri dei sistemi simbolici sono stati scartati in favore della maestria nella tecnica. Gli studi devono essere realizzati in un periodo minimo di 6 mesi e consistono in una serie di tecniche da padroneggiare con uno sforzo solitario. Gli studenti saranno quindi testati.

Se si mostreranno accettabili, gli iniziati saranno messi in contatto con gli altri membri dell'ordine e saranno date istruzioni più complesse.

I candidati dovranno scrivere c/o Box 333, Morton Press, includendo un buono di risposta vuoto da £1 per il curriculum completo e le istruzioni dello studente."

È interessante notare che qui non vi è menzione della Magia del Caos. Il termine non apparve neppure nella prima edizione (copertina bianca) del Liber Null, edito dalla Morton Press (la casa editrice di Ray Sherwin) nel 1978. La seconda edizione (copertina rossa) del 1981 (sempre pubblicato dalla Morton Press) ha diverse appendici, fra cui una introduzione alla Caosfera.

Lo IOT in questi primi anni fu "difficilmente qualcosa di più di un lasco network di corrispondenza e alcune persone che si incontravano per dei rituali in East Morton" (Peter Carroll). Ora è "l'Ordine della Magia del Caos", tuttavia fu lanciato prima che il concetto fosse stato creato.

Altre Pubblicazioni Iniziali

Anche i primi due libri di Lionel Snell agirono come precursori della corrente della Magia del Caos e dello IOT. Sono stati entrambi pubblicati da The Mouse That Spins.

- SSOTBME, anonimo, 1974
- Thundersqueak, Or, The Confession of a Right Wing Anarchist: Being the Suicide Writings of Liz Angerford and Ambrose Lea, 1979.

I primi due libri di Ray Sherwin furono decisivi nell'interessare effettivamente le persone a esperimenti magici senza una struttura teorica rigida. The Book of Results (pubblicato da Morton Press, 1979/80) è un trattato di magia dei sigilli pratica e The Theatre of Magic (pubblicato da Sorcerer's Apprentice) è dedicato ai lavori di gruppo, attingendo all'esperienza del primo gruppo dello IOT in East Morton.

La "Church of Chaos"

Questo gruppo "nello stile dello IOT" fu formato a Sydney in Australia, da Pete Carroll e Frater Vegtan. Durò per circa 6 mesi nel 1980, senza lasciar eredi.

Il primo Gruppo IOT nel Regno Unito

Pete Carroll tornò dai suoi viaggi alla fine del 1980 e si trasferì a East Morton, la cittadina nello Yorkshire dove viveva Ray Sherwin. Ulteriori membri del Gruppo furono reclutati, a volte attraverso le domenicali "mattine del caffè" organizzate dal Sorcerer's Apprentice a Leeds.

Il Gruppo iniziò i lavori il 22 novembre 1980. Gli appartenenti al gruppo non furono stabili. Altri 4 rituali furono realizzati nei seguenti 18 mesi; il Gruppo terminò le sue attività con un rito il 1° maggio 1982, quando un pentacolo per lo sviluppo successivo dello IOT fu sepolto in un bosco.

Il Tempio C.H.A.O.S. di Bristol

Anche conosciuto come Cabal Heraclitus, questo tempio prosperò sotto Fra. Stokastikos dalla fine del 1982 sino al suo ritiro nel 1991.

Il "Circle of Chaos"

Il Circle of Chaos fu fondato nel 1984. I membri variarono da 8 a 14 nei seguenti 3 anni, dopo i quali il gruppo cominciò a frammentarsi. Il "Cerchio" diede la luce ad alcuni eventi molto significativi, in particolare:

- Agosto 1986: fu fondato Chaos International
- Aprile 1987: si tenne il Chaos Symposium a Leeds

Presieduto da Ray Sherwin, alcuni fra gli invitati a parlare furono Pete Carroll, Lionel Snell, Freya Aswynn e Dave Lee. La sala era colma.

La Fondazione del Patto:

L'Anno 0

Pete Carroll e Ralph Tegtmeier condussero insieme l'Exerzitium, un seminario pubblico a Bonn-Ramersdorf (Germania) in un ex-convento in Renania, durato 4 giorni nell'ottobre 1986.

Coloro che superarono certe prove furono invitati a una Messa del Caos in "un deposito munizioni abbandonato scavato profondamente sotto una montagna da qualche parte nella Renania" (Peter Carroll). Questo portò alla decisione di formare "un nuovo ordine magico di qualche tipo".

Il risultato fu l'annuncio del Patto Magico degli Illuminati di Thanateros con un manifesto chiamato The Pact/Liber Pactionis, pubblicato in Chaos International #3 nell'agosto 1987. La prima Riunione Mondiale del Patto si tenne a Raabs (Austria) nell'agosto di quell'anno, con una iniziazione di massa di 25 nuovi membri.

Struttura del Patto

La struttura tradizionale del Patto comprende 4 gradi standard, e 1 grado speciale.

- Neofita (4°)
- Iniziato (3°)
- Adepto (2°)
- Magus (1°)
- 0°=5° (5°=0°), spesso riferito come 5°

Inoltre vi sono 5 posizioni:

- Capo Sezione
- Magister Templi
- Archivista
- Insubordinato
- Sacerdote/Sacerdotessa del Caos

Gradi del Patto

Il Novizio

I candidati per l'appartenenza al Patto sono chiamati Novizi. Non sono membri del Patto sino a quando non sono formalmente riconosciuti come Neofiti.

Il Novizio ha la possibilità di conoscere il Patto dall'esterno. Attraverso un periodo di almeno 6 mesi, il Novizio lavora sul Libro del Novizio (vedi il testo integrale in appendice). Inoltre gli viene assegnato un mentore, il cui compito è supportare il Novizio nel suo lavoro sul Libro del Novizio e nel creare e mantenere il contatto fra il Novizio e il Patto. Con questo periodo come Novizio, il candidato deve provare di essere aperto mentalmente e di mostrare la sua libertà e indipendenza dal pensiero dogmatico.

Il tutoraggio può essere svolto da un Iniziato o da un membro con grado più alto. I Neofiti possono, sotto certe circostanze, essere autorizzati a tutorare un Novizio, ma solo sotto stretta supervisione di un Iniziato o un grado più alto.

Dopo il completamento del Libro del Novizio, il diario del Novizio viene presentato ad almeno due membri del Patto diversi dal mentore, che preferibilmente non conoscono il novizio o perlomeno non affezionato al novizio, per permettere una valutazione oggettiva.

Neofita

Il grado di Neofita (4°) è il grado più basso del Patto. I Neofiti ricevono la possibilità di conoscere il Patto dall'interno. Sono liberi di diventare membri di un tempio o di lavorare individualmente da soli. La Richiesta si applica ai Neofiti, così come a tutti gli altri gradi.

Non possono essere comandati di fare alcunché, neppure quale tipo di lavoro magico debbano fare. Durante il periodo da 4°, i Neofiti dimostrano come siano atti a sviluppare la loro magia senza ordini, e di procedere lungo il loro cammino nella Grande Opera della Magia. Sono liberi di essere ispirati dai lavori del Patto o di procedere lungo i loro propri cammini.

Il Neofita può lasciare il Patto in qualsiasi momento senza dare alcuna spiegazione, e possono essere dimessi dal Patto, sempre senza spiegazione.

Iniziato

L'Iniziato ha deciso di diventare un membro permanente dell'ordine e di offrire le sue abilità magiche al Patto. Sono liberi di estrarre dalle fonti inesauribili del Caos o dal campo di potere del Patto.

Gli Iniziati compongono il corpo principale del Patto. L'Iniziato prende parte attivamente negli affari del Patto, in attività sia magiche che organizzative. Le questioni interne del Patto o dei templi sono condotte all'interno di un tempio che è stato aperto nel grado di Iniziato.

L'Iniziato si sforza di intensificare e rifinire la sua conoscenza della magia in tutti i campi. La posizione di Sacerdote o Sacerdotessa del Caos può essere ottenuta da qui in poi. L'Iniziato può cominciare a lavorare su del lavoro approvato per portarlo al riconoscimento come Adepto.

In generale, la dimissione di un Iniziato dal Patto non è prevista, ma comunque durante lo sviluppo di ogni individuo può capitare un cambio di inclinazioni e punti di vista. La preconditione per un rilascio dai giuramenti deve essere una spiegazione delle ragioni. Iniziati e gradi più alti possono essere espulsi dal Patto solo tramite scomunica, che richiede una spiegazione da parte del Patto.

Adepto

I requisiti per il possessore del grado di Adepto sono l'ispirare gli altri, così come l'organizzare e il dirigere. Sono liberi di fondare un tempio o di supportare Iniziati nel fondare o dirigere un tempio. Gli Adepti sono coinvolti direttamente negli affari del Patto. Il grado indica competenza nel reame della magia. Il loro compito è quello di agire come armi magiche per il patto: difendere e proteggere il Patto, ispirare gli altri, così come coltivare la struttura e le tradizioni del Patto.

Magus

Il grado di Magus è assegnato agli Adepti che hanno mostrato una straordinaria competenza magica e abilità nel dirigere. Il loro compito è quello di coordinare il Patto internazionalmente e di supportare e sponsorizzare Adepti e altri gradi. Con il raggiungimento dell'impegnativo grado di Magus, il saggio mago incoraggia gli Adepti della propria Sezione nell'aver esperienza nel coinvolgimento internazionale, in modo tale che non ci sia mai mancanza di candidati Magi per il futuro. Il grado di Magus dovrebbe essere considerato una posizione che è tenuta per un certo periodo di tempo.

Il Concilio dei Magi (Council of Magi, CoM)

Il Concilio dei Magi è il cerchio dei possessori attivi del 1° grado. Le sole responsabilità del CoM sono: fare cambiamenti al Libro del Patto, compiere innalzamenti di grado al 1° e coordinare l'organizzazione di eventi internazionali.

A parte queste responsabilità ordinarie, una Sezione (o loro membri) possono, straordinariamente, delegare questioni riguardanti le decisioni autonome di tale Sezione al CoM, se questo è ritenuto necessario. L'escalation di un affare interno alla Sezione al CoM dovrebbe considerarsi un'ultima spiaggia. In tali casi, il CoM è considerato la più alta autorità.

Il 5°

Il 5° è conferito dal Concilio dei Magi a un Magus o Adepto, se quest'ultimo non desidera più svolgere i compiti del grado conseguito. Il 5° corrisponde al grado dell'Iniziato, tuttavia il 5° può essere consultato dal Concilio dei Magi per ricevere un'opinione su questioni specifiche. Il 5° partecipa attivamente agli affari del Patto.

Nel caso un 5° desideri assumere nuovamente le responsabilità del suo grado precedente, può tornare a tale grado se il Concilio dei Magi approva nel caso di un Magus, o se i Magi della sua Sezione approvano nel caso di un Adepto.

Anziano

Lo status di Anziano è conferito dal Concilio dei Magi a un Magus o Adepto, se quest'ultimo non desidera più svolgere i compiti del grado conseguito. Gli Anziani si ritirano dagli affari attivi del Patto.

Nel caso un Anziano desideri riprendere la partecipazione attiva nel Patto, la Sezione nella quale l'Anziano era attivo decide sotto quali condizioni l'Anziano possa tornare come 5°. In casi di conflitto, il CoM può essere consultato per consiglio o per prendere una decisione.

Innalzamento di Gradi

Il progredire nella antiarchia e il sistema di riconoscimento magico sono basati su effettivi risultati magici e organizzativi.

Un innalzamento di grado può avvenire dietro richiesta di un candidato o su proposta dei possessori di un dato o più alto grado. Per svolgere un innalzamento di grado è necessaria la presenza di un possessore di un grado più alto (e.g.: 3° per iniziare un 4°, 2° per innalzare a 3°, 1° per innalzare a 2°). Innalzamenti al 2° grado sono da tenersi preferibilmente durante gli AGM. Innalzamenti al 1° possono solo tenersi e possono solo decidersi durante le Riunioni Annuali Generali internazionali (AGM).

A causa di fattori geografici e nazionali, potrebbe essere necessario, per candidati che aspirano a diventare membri del Patto, formare un gruppo in una regione che è piuttosto lontana dalle già esistenti attività del Patto.

Nel caso nel quale un viaggio al luogo d'iniziazione sia di estrema difficoltà per il candidato o candidati, il Capo Sezione o il Magus sponsor di tale Sezione può cercare e preparare ogni metodo necessario per permettere questo viaggio.

Se necessario, uno o più membri di grado appropriato possono viaggiare nelle rispettive regioni per realizzare l'iniziazione. In queste circostanze, se la tecnologia permette a più membri di partecipare a tali riunioni tramite un contatto remoto, una tale tecnologia potrebbe essere un'aggiunta, piuttosto che un rimpiazzo, a un contatto fisico.

Scomunica

La scomunica è l'espulsione di un membro del Patto. Una scomunica può essere eseguita solo da un tempio o Sezione con la piena conoscenza e approvazione del Capo Sezione e dei rispettivi Insubordinati.

Posizioni del Patto

Oltre alla struttura dei gradi, nel Patto vi sono diverse posizioni. Il Patto si impegna per una rotazione delle posizioni se possibile, per evitare che l'onere della responsabilità stia troppo a lungo in una sola persona. Importante, inoltre, che questo cambio di responsabilità assicuri una diversità.

Capo Sezione

Si marchia il Capo Sezione apponendo la lettera "s" al numero del grado. Il Capo Sezione è almeno di 2°. Il Capo Sezione coordina le attività della Sezione. Sono in contatto con i membri e i templi della Sezione e si assicurano che le informazioni nazionali e internazionali raggiungano tutti i membri e che si svolgano le riunioni nazionali. Raggiungendo questa impegnativa posizione, il Capo Sezione dovrebbe avere priorità nell'identificare dei potenziali successori e assisterli con qualsiasi sviluppo personale necessario. Questo permette di sviluppare più velocemente abilità da leader e a condividere con più membri la profonda gioia nel servire il Patto, piuttosto che lasciare una sola persona sotto i riflettori per troppo a lungo. Il periodo raccomandato per mantenere questa posizione è di circa 5 anni.

Magister Templi

Il Magister Templi (MT) coordina le attività del tempio. L'incaricato di questo ufficio è eletto da tutti i membri presenti o è nominato dall'Adepto o Magus sponsor. È responsabilità del MT che solo i membri con grado adeguato partecipino ai rituali del tempio. I visitatori del tempio danno al MT le password e i segni prima dell'inizio dei lavori.

Archivista

Qualsiasi Neofita o grado più alto può prendere l'ufficio di Archivista del Tempio. L'archivista prende nota delle attività del tempio. Nel diario del tempio sono registrati il luogo e la data degli incontri, i presenti, nominati solo dai loro nomi ufficiali e/o numeri, seguiti da un breve sommario dei lavori svolti e risultati.

Nel caso non si possa evitare lo scrivere informazioni confidenziali, queste devono essere trascritte con un metodo che deve essere accordato in precedenza con il MT; in ogni caso, non può essere crittografato. L'Archivista si assicura della sicurezza dei registri, e si assicura che siano distrutti piuttosto che persi o rubati.

Archivisti di Sezione devono essere Iniziati o di grado più alto.

Insubordinato

Le critiche all'interno del Patto viaggiano dalla base alla sommità. A questo fine, a ogni Magister Templi, Adepto, Magus e Capo Sezione è assegnato un Insubordinato. L'ufficio dell'Insubordinato può essere svolto da un Iniziato o da un Neofita che è stato membro del Patto per qualche tempo. Gli Insubordinati sono eletti da Iniziati e Neofiti.

A ogni MT è assegnato un Insubordinato personale. In un tempio sono eletti da tutti i membri del tempio - escluso il MT; ogni membro può svolgere l'ufficio dell'Insubordinato.

È compito dell'Insubordinato assicurarsi che ogni Magister Templi, Capo Sezione, Adepto o Magus non trascuri il proprio progresso magico personale e che svolgano opportunamente le proprie mansioni. Ci sono differenti metodi per adempiere ai compiti da Insubordinato. Possono criticare con la rozzezza del Buffone, facendo apparire tutto ridicolo, o domandare con l'ingenuità del Folle su questioni che non sono chiare. Assumendo il ruolo di Cappellano, gli Insubordinati possono evidenziare debolezze personali e "punti ciechi" del ricevente l'insubordinazione; agendo come Confessore possono ricevere le relazioni sul progresso personale, come Inquisitore possono obiettare le decisioni.

Questi cinque ruoli dell'Insubordinato consistono nello svolgere i seguenti compiti.

- Assicurarsi che tutte le spiegazioni, discorsi e insegnamenti siano chiari a tutti e criticare quelli che non lo sono, domandando una loro chiarificazione. Così, il compito del Folle è simulare ignoranza quando altri pretendono comprensione.
- Criticare con una certa facilità e impertinza. Così il compito del Buffone è quello di ridicolizzare quando ad altri piacerebbe tralasciare diplomaticamente.

- Evidenziare debolezze personali e punti ciechi. Così è responsabilità del Cappellano gestire questioni personali in modo imparziale.
- Ricevere relazioni sul progresso magico personale senza commentarli. Così il compito del Confessore è offrire protezione dalla pigrizia e dell'autocompiacimento.
- Avere il diritto di veto su ogni istruzione e di informare un Magus, il Capo Sezione o il Concilio dei Magi sul suo esercizio. Così è compito dell'Inquisitore prevenire l'abuso della posizione.

L'Insubordinato sceglie un titolo composto da due parole per caratterizzare il proprio ruolo. Questo titolo può essere scelto liberamente, combinando Folle, Buffone, Cappellano, Confessore o Inquisitore. Un ruolo denota il ruolo più vicino al temperamento del candidato, l'altro quello che meno preferisce. Così l'Insubordinato può scegliere di titolarsi Folle-Inquisitore, Buffone-Confessore, etc.

La posizione di Insubordinato scade ogniqualvolta un altro Insubordinato è assegnato per riempire la posizione o quando l'Insubordinato viene riconosciuto come Adepto. Ogni tempio è libero di decidere quanto a lungo la posizione dovrebbe essere mantenuta. Può essere ruotata a ogni riunione del tempio o può essere tenuta per un periodo più lungo. In questo caso può essere svolto il Rituale dell'Insubordinato. Nel primo caso il cappio - il simbolo dell'ufficio dell'Insubordinato - viene passato al nuovo possessore dell'ufficio a ogni riunione del tempio.

Predominantemente, l'Insubordinato conduce gli affari ufficiali con il Ricevente l'insubordinazione in privato. Può essere consigliabile per il Ricevente di informare il proprio Insubordinato riguardo ogni evento controverso in precedenza, per prevenire l'uso del veto in pubblico.

Sacerdote o Sacerdotessa del Caos

La posizione di Sacerdote o Sacerdotessa del Caos si riconosce per essere una profonda chiamata vocazionale volontaria di alcuni membri del 3°, 2° o 1° grado. Vi è un elemento di "estensione" nel ruolo di Sacerdote del Caos, in relazione a un gruppo o comunità sociale o magica oltre il Patto. Il Sacerdote del Caos deve essere in grado, come ogni altro Sacerdote, di:

- agire efficacemente negli attimi estremi della vita e in emergenze magiche
- entrare in uno stato di gnosi a volontà
- essere efficace nella divinazione e nel consiglio
- agire da ambasciatore per la magia genuina in generale e per il Patto in particolare mostrando alle persone la sua padronanza nelle realtà umana e magica
- essere capace di costruire e svolgere riti celebrativi che segnano importanti riti di passaggio in momenti significanti della vita

Ogni Adepto o Magus dovrebbe essere capace di assumere il ruolo di Sacerdote del Caos

Templi del Patto

Un tempio del Patto può essere fondato solo da un Adepto o da un Magus, o da un Iniziato che viene sponsorizzato da un Adepto o Magus. In quest'ultimo caso lo sponsor ispeziona regolarmente il lavoro del tempio.

Ogni tempio sceglie un nome caratterizzante, sotto il quale viene conosciuto all'interno del Patto. Un tempio consiste nelle riunioni dei suoi membri e si può tenere in qualsiasi spazio chiuso o aperto nel quale è possibile lavorare indisturbatamente.

Il Magister Templi mantiene un registro dei membri del tempio e di come contattarli. Questi registri non devono essere conservati o tenersi in alcuna maniera che possa rivelare indizi o dettagli riguardo la partecipazione al Patto agli estranei. All'interno del Patto, il Magister Templi informa il Capo Sezione e lo sponsor di come sia possibile contattare il tempio, cosa che deve essere trattata confidenzialmente. Ogni membro del Patto può essere membro di diversi templi.

Altre Forme di Tempio

Altre forme di tempio sono il Cybertempio, utilizzato soprattutto per la cooperazione internazionale dei membri del Patto. Il Tempio Viaggiante è un'ulteriore forma, che a sua volta agisce in maniera inter-sezionale. Anche queste forme di tempio devono essere fondate o sponsorizzate da un Adepto o da un Magus.

Tutti i membri sono liberi di compiere lavoro magico a livello regionale, nazionale o internazionale in gruppi di lavoro in qualsiasi momento.

Insegne del Patto

L'equipaggiamento base di un tempio dello IOT è la stella del Caos a otto punte, che dovrebbe essere esposta prominentemente nel luogo d'incontro. Uno stendardo o una tovaglia per l'altare può portare la stella del Caos, una caosfera può essere montata nella stanza o attaccata a una verga.

I membri di tutti i gradi indossano quello che considerano essere una semplice tunica completa. L'anello del caos mostra la stella del Caos a otto punte. Può essere indossato in ogni occasione ma non dimostra da solo l'appartenenza o un grado nel Patto.

Ogni membro del Patto sceglie un nome magico e un numero, preceduto dal termine Soror, Frater o una combinazione di questi (e.g. Sator, Sorter). Sono conosciuti con questa identità nel Patto, e tutte le loro azioni e commenti sono registrati negli archivi solo sotto questa identità.

Segni e Password del Patto

I segni e le password di ogni grado assicurano la sicurezza interna ed esterna del Patto. Queste parole e movimenti sono insospettabili e possono essere scambiati in situazioni di comunicazione comune senza esser riconosciuti da estranei. Segni e password sono determinati nuovamente a ogni Riunione Annuale Generale internazionale (AGM).

Barbarico Uraniano

All'inizio della sua vita, il Patto iniziò a sviluppare un linguaggio magico per l'uso nei rituali. Conosciuto come Barbarico uraniano, gruppi di maghi del Patto continuano la sua creazione. Evitando l'uso di tempi verbali, e per quanto possibile l'uso del verbo "essere", il Barbarico Uraniano ha lo scopo di liberare il mago dai processi mentali lineari di passato-presente-futuro e dall'illusoria natura della pura esistenza, mentre si costruiscono proclami rituali o SOI. Una teoria afferma che con l'uso di un linguaggio non comprensibile in situazioni rituali si occupi la parte verbale della coscienza, permettendo a una certa Libertà di Credenza di crescere nel resto del cervello. Tutte le parole approvate dal Patto possono essere trovate nel nostro dizionario sul sito web online. <http://chaosmagick.org/barbdict/>

Rituali del Patto

Il Rituale d'Apertura e il Rituale di Chiusura

Il Magister Templi chiama il tempio all'ordine e conduce un bando appropriato. Quindi apre il tempio con i simboli e password del tempio o grado.

Un rituale di chiusura viene eseguito dopo l'ultimo rituale di una riunione del tempio, spesso culminante nel metodo provato e testato, il Bando Con Risata (o qualche altra tecnica per rientrare nella normalità, come appropriato).

Rituali dei Gradi

La struttura base dei rituali può essere modificata individualmente e secondo i requisiti.

Normalmente un rituale qui descritto è guidato dal Magister Templi. Egli può anche delegare un rappresentante di grado appropriato, che possa eseguire questi compiti. Questo provvede al dare la possibilità ad altri membri di ottenere esperienza nel condurre questi rituali. I rituali del Neofita, Iniziato, Adepto e Insubordinato citano brevi passaggi del "Liber Kaos", scritto da Peter J. Carroll e pubblicato da Samuel Weiser nel 1992.

Il Rituale del Neofita

Il Rituale del Neofita richiede che il Novizio porti una tunica e un anello.

Se non ci sono obiezioni contro il candidato, si attua una procedura per testare la sua volontà e abilità per essere un membro del Patto. Alla fine il candidato deve proclamare le asserzioni e i giuramenti del neofita, ovvero

- che conoscono che forse non vi è una verità definitiva
- che hanno la volontà di praticare la filosofia e le tecniche della magia del caos
- che manterranno il silenzio riguardo gli affari privati del Patto, i segni, le password e le identità dei suoi membri.
- che porteranno la loro tunica e il loro anello come segni della loro volontà nell'essere un mago.

Il candidato dà il suo nome magico e il suo numero ed è riconosciuto come Neofita, riceve la tunica, l'anello, il segno e la password del Neofita.

Il Rituale dell'Iniziato

Il candidato si fornisce di un segno del suo status di iniziato e riafferma le asserzioni e i giuramenti del Neofita.

Ora il candidato procede lungo una procedura per testare la sua volontà e abilità per essere un Iniziato. Se passa il test, si spogliano della tunica e si prostrano sdraiati sul terreno per prendere il giuramento dell'Iniziato.

- Offre al Patto i poteri della volontà, immaginazione, percezione e concentrazione, come posseduti.
- Si lega ai servizi del Patto.
- Dovesse mai rompere la fiducia, sarà spogliato di ogni protezione.

Il candidato è riconosciuto come Iniziato e riceve il segno e la password dell'Iniziato.

Il Rituale dell'Adepto

Il candidato si fornisce di un oggetto che marchia l'adeptato e riafferma le asserzioni e i giuramenti del Neofita e il giuramento dell'Iniziato. Quindi il candidato procede lungo un test e prende gli obblighi di un Adepto.

Il candidato offre se stesso al Patto come

- uno scudo per la difesa del Patto
- un recipiente con il quale il Patto possa versare gli insegnamenti della magia del caos
- una spada per colpire e confondere i suoi nemici
- una verga che possa sostenere il Patto.

Il candidato è riconosciuto come un Adepto e riceve il segno e la password dell'Adepto.

Il Rituale del Magus

Il candidato prende la responsabilità di servire il Patto come Magus. Quindi il candidato è riconosciuto come un Magus e riceve il segno e la password del Magus.

Il Rituale dell'Insubordinato

Il ricevente l'insubordinazione porta un cappio e si inginocchia di fronte al candidato su entrambi i ginocchi. Quindi il ricevente avvolve l'estremità chiusa del cappio attorno al proprio collo, la stringe e porge l'estremità aperta al candidato. Quindi il ricevente domanda al candidato le seguenti cinque domande, che iniziano ognuna con "Mi testerai come mio..." e il candidato risponde a ognuna con "Sì, lo farò."

- Folle, in modo che tutti possano capire?
- Buffone, se nessun altro criticherà?
- Cappellano, in modo che nessuno sbaglio rimanga senza rimedio?
- Confessore, per paura di trascurare il mio stesso progresso?
- Inquisitore, se eccedo nella mia autorità?

Il dialogo si conclude con una conversazione sulla natura della sua insubordinazione, dove il candidato afferma quale di questi cinque aspetti rappresenti meglio la propria implementazione dell'ufficio, seguito da quello che la riflette peggio.

Ricevente: "Quindi come sarai conosciuto?"

Candidato: "Io sono il tuo _____."

Ricevente: "Quindi prendi questo cappio, mio _____, per ricordarci dei tuoi doveri."

Infine, il ricevente consegna il cappio all'Insubordinato e il tempio inizia una breve raffica di gongolamenti sul ricevente.

Attività dei Templi del Patto

Nei seguenti paragrafi, viene data una breve panoramica delle varie attività del tempio in ordine cronologico. Gli interessi, bisogni e abilità dei membri attivi del tempio determinano i contenuti e le attività.

Preliminari

Il Magister Templi è responsabile per la riunione indisturbata del tempio. In caso siano presenti degli ospiti, questi devono identificarsi con l'opportuno grado in precedenza. Il MT annuncia ogni scusa per le assenze e provvede alle istruzioni preliminari.

L'Apertura

Il tempio è aperto dal MT - o da un suo designato rappresentante - nel grado opportuno o con un rituale d'apertura appropriato.

Allenamento e Pratica

I membri sono incoraggiati, su discrezione del MT, di presentare e condurre esercizi in varie discipline magiche come metodi di gnosi o controllo della coscienza, esercizi per l'uso di diversi strumenti magici e tecniche. Lavori scritti e discorsi possono essere comunque presentati.

Azione Magica

In accordo con i membri del tempio e del MT, si possono svolgere diversi lavori magici di incantamento e divinazione, rituali di evocazione, invocazione o illuminazione, al servizio del Patto, del tempio o degli individui. La Messa del Caos B può essere svolta come celebrazione quanto spesso si desidera, nell'occasione del riconoscimento di un nuovo Sacerdote del Caos, o per altri scopi.

Rituali e Lavori Pratici

I rituali del Patto sono raramente svolti seguendo uno schema scritto. Un rituale che non può essere svolto a memoria dovrebbe essere fortemente riconsiderato per una semplificazione. Generalmente, quando un lungo lavoro viene svolto, il membro che guida la parte principale del rituale istruisce tutti i partecipanti in precedenza, dando segnali durante il lavoro ogniquale volta sia necessario.

Il MT deve ottenere l'approvazione di un Magus in precedenza se un tempio desidera condurre un attacco magico; tuttavia questa regola può essere trascurata in casi urgenti.

Discussioni

Le discussioni riguardo questioni organizzative, lo scambio riguardo le esperienze condivise o la pianificazione di progetti futuri sono condotte dal MT. Resoconti su lavori e ricerca individuali di vari membri possono essere una parte preziosa dalla riunione del tempio. Altri temi possono essere resoconti da altri templi e pubblicazioni. Inoltre informazioni rilevanti nazionalmente e internazionalmente sono date nel tempio.

Chiusura

Il MT chiude il tempio con il rituale di chiusura. Se necessario può essere riaperto in un grado differente con membri selezionati. In generale, il lavoro del tempio è seguito da della socializzazione.

Archivi del Tempio

I vecchi resoconti (di templi che non esistono più) sono consegnati al Capo Sezione per essere archiviati. I diari del tempio possono essere esaminati da qualsiasi Iniziato o grado superiore, i diari di un tempio sponsorizzato possono essere ispezionati dallo sponsor in qualsiasi momento. Il Capo Sezione può esaminare i resoconti di tutti i templi della sua Sezione. I Magi possono esaminare i resoconti di tutti i templi.

Archivi del Caos

Gli Archivi del Caos devono essere compilati da uno o più membri. Il Concilio dei Magi e il Capo Sezione si assicurano che questi archivi siano tenuti in ogni Sezione e Satrapia. Tutti gli Iniziati o gradi superiori devono avere accesso agli archivi in maniera appropriata. Su domanda, ai Neofiti può essere dato l'accesso su temi specifici in estratti.

Materiale su lavori non testati ed esperimenti deve essere marcato come "non testato". Lavori svolti e tecniche testate devono essere accompagnati da informazioni su esperienze e risultati.

Sicurezza

Tutti i membri del Patto sono obbligati a mantenere nomi e dettagli di contatto dei membri in maniera che la partecipazione non possa essere implicata. I gradi si possono assegnare solo tramite contatto personale. In rare circostanze dove un incontro non è possibile per ragioni logistiche, i Novizi possono essere accettati anche solo dopo un contatto scritto.

Appendice

Il Libro del Novizio

Il Novizio

I requisiti minimi per l'ammissione nello IOT sono 6 mesi di lavoro giornaliero documentato sul seguente programma e, se geograficamente possibile, qualche lavoro con un Gruppo o un Tempio dello IOT. Durante questo periodo di 6 mesi, sarai chiamato Novizio e avrai un Mentore, un contatto nello IOT che ti sosterrà nel tuo lavoro.

In qualche caso, in particolare con Novizi molto esperti, il Novizio e il Mentore potranno delineare un programma di pratica personalizzato. Il seguente programma forma il nucleo di tutti i programmi di esercizi.

Le sezioni del Lavoro sono come seguono.

Controllo Mentale / Meditazione

La Magia richiede l'esercitarsi a concentrare la propria attenzione sino a una condizione di trance intensa. Le prime tappe di questo allenamento richiedono immobilità, consapevolezza e regolazione della respirazione e una qualche abilità nel bloccare i pensieri.

1 Asana / Immobilità

Assumi una posizione che non favorisca il sonno e mantieniti immobile. Percepisciti passivamente durante l'esercizio.

OBBIETTIVO: 15 minuti di immobilità, ad aumentare sino a 30 minuti. Quindi procedere al controllo del respiro. Esercitati nell'Asana sia all'interno di altri lavori, sia come esercizio a sé stante. Registra l'esperienza nel diario magico, così come andrà fatto per tutti gli esercizi seguenti.

2 Pranayama / Consapevolezza e Controllo del Respiro

In Asana, respira gradualmente più profondamente e lentamente. Respira con la piena consapevolezza dell'inalare, mantenere il respiro, espirare e mantenere il respiro.

OBBIETTIVO: 15 minuti continui di consapevolezza della respirazione, ad aumentare sino a 30 minuti. Quindi procedere al controllo dei pensieri. Esercitati nel Pranayama in Asana, sia all'interno di altri lavori, sia come esercizio a sé stante.

3 Controllo dei Pensieri / Pratyahara / Non Pensare

Coltiva la consapevolezza del flusso dei pensieri e prova a fermarlo e a conseguire il silenzio interno.

OBBIETTIVO: Consapevolezza persistente dei pensieri insorgenti. Un'esperienza di stop del monologo interno e la consapevolezza di quanto questo sia difficile.

Trance Magiche

Il secondo stadio dell'allenamento porta a una concentrazione intensa su immagini e suoni arbitrari in preparazione alla concentrazione magica.

4 Concentrazione su Oggetti

Fissa intensamente un oggetto. Esempi: una coppa, un muro, delle nuvole, un fuoco, ...

OBBIETTIVO: Uno sguardo fisso e incrollabile senza distrazioni dai pensieri o distorsione dell'immagine.

5 Concentrazione su Suoni/Voci

Concentrazione su suoni immaginati, mentali. Seleziona un suono di una o più sillabe e ripetilo mentalmente.

OBBIETTIVO: Concentrazione sino al punto di esclusione di ogni altro pensiero.

6 Concentrazione su Immagini

Visualizza forme semplici e immobili e mantieni fissa l'immagine. Procedi a forme più complesse e in movimento.

OBBIETTIVO: Abilità persistente nel mantenere le immagini desiderate in mente per più minuti possibile, senza distorsione dell'immagine.

7 Metamorfosi / Cambiamento di Abitudini

Cambia qualche dettaglio poco importante dei tuoi pensieri o del tuo comportamento. Seleziona un'abitudine minore e rimuovila; adotta un nuovo comportamento allo stesso tempo. Il cambiamento non dovrebbe essere significativo in sé e dovrebbe essere selezionato per garantire il successo della pratica.

OBBIETTIVO: a) Successo nel cambiare le abitudini. Il successo nel fare piccoli cambiamenti costruisce le abilità per auto-trasformazioni maggiori - "La Grande Opera della Magia".

b) Dovrebbero essere coltivati due stati mentali in particolare:

Risata: invocata tramite il "fingi sino a quando riesci". È il miglior antidoto per lo squilibrio emozionale portato dal lavoro magico.

Né-né: Il Non-attaccamento / Non-disinteresse di Austin Osman Spare è lo stato nel quale si può lavorare "senza bramosia di risultato". Bisogna essere decisi nei nostri scopi, ma leggeri con i nostri tocchi.

Magia

Questa sezione si basa sul conseguimento di qualche successo nelle precedenti sezioni. Rituali, Sigilli, Divinazione e lavoro sui Sogni sono le materie di studio.

8 Rituali di Bando

Acquisisci un'arma magica e decidi una struttura per il tuo rituale. Dovrebbe contenere, al minimo: una barriera visualizzata attorno a sé stessi; un'immagine centrale visualizzata, come potrebbe essere l'immagine visualizzata dell'arma magica o il centro energetico del proprio corpo; simboli di potere disegnati con l'arma magica; un breve ma intenso tentativo di fermare il monologo interno.

OBBIETTIVO: Preparazione per i lavori e per la concentrazione magici; contrassegnare i punti di "abbandono" e "ritorno" alla "realtà" del consenso; protezione del mago contro l'ossessione e altri processi mentali non controllati; auto-difesa psichica.

Padroneggia un paio di bandi già pronti, quindi potresti idearne uno più personale.

9 Sigilli e Mantra

Con un sigillo o un mantra ci sono tre passaggi da compiere: fare il glifo/ suono, dimenticarsi il suo significato conscio e caricarlo/lanciarlo. La forma del sigillo/mantra e il desiderio originale incapsulato devono essere rigorosamente bandite dalla normale coscienza durante la veglia. Il sigillo viene quindi caricato quando la mente è immobile attraverso la meditazione o paralizzata dall'eccitazione, come quando si provano emozioni intense o durante il sesso. Il sigillo può anche essere caricato quando si manifesta un altro forte desiderio, che viene quindi sacrificato a favore del desiderio espresso nel sigillo.

OBBIETTIVO: Si cercano risultati oggettivi nella realtà del consenso per sigilli funzionanti. Assicurati di prender nota di questi lavori nel diario in modo tale da non farti ricordare lo scopo del sigillo.

10 Divinazione

Sviluppa e annota i tuoi tentativi di divinazione con almeno 2 sistemi simbolici, come, ad esempio, bastoncini runici, Tarocchi, I Ching. L'astrologia non è consigliata. Sperimenta anche con tecniche simili alla cristallomanzia come il fissare lo sguardo in uno specchio, cristallo o fiamme, e con tecniche cinestetiche come la raddomanzia.

OBBIETTIVO: Conoscenza oggettiva di eventi e guida soggettiva per la propria magia.

11 Sogni

Tieni un diario dei sogni, separato dal diario magico principale. Annota tutti i sogni appena possibile dopo il risveglio. Vale la pena tenere un quaderno e una penna affianco al letto e annotare qualsiasi cosa venga in mente quando ci si sveglia nella notte. Dopo un po' cerca di sognare riguardo un argomento scelto, tramite visualizzazione intensa o attraverso l'uso di sigilli. Padroneggiando questa fase, prova a esteriorizzare la coscienza.

OBBIETTIVO: Accesso al piano dei sogni, nella forma di sogni lucidi o di esperienze "fuori dal corpo".

Il Diario Magico

Tutto il lavoro svolto per il noviziato deve essere registrato QUOTIDIANAMENTE in un diario, con i propri commenti. Puoi scegliere di tenere il tuo diario del noviziato separato da altri diari più personali.

È consigliato scrivere per intero un nuovo lavoro, come un rituale di bando, dopo la sua prima realizzazione. Dopodiché si può abbreviare il tutto, ad esempio "Pentagramma Minore - più scorrevole".

Mentore e Novizio

Non rincorriamo i Novizi; siamo interessati solo in persone altamente auto-motivate. Sta a TE rimanere in contatto regolare con il tuo Mentore. Se non ti sentiamo per un pezzo, possiamo assumere che attualmente non sei interessato nell'essere un Novizio. Questo non significa che la porta sia chiusa, ma che sta a te fare lo sforzo e tornare in contatto.

Altre letture

Il Novizio potrà trovare di grande utilità l'originale schema di addestramento per lo IOT di Peter J. Carroll, il "Liber MMM". È contenuto nel Liber Null/Psychonaut, pubblicato dalla Weiser. Il Liber Null è l'originale manuale dello IOT.

Contatti

Illuminati di Thanateros Globale

Questi sono i siti web disponibili nel 2014.

IOT Austria	http://iotaustria.org/
IOT Isole Britanniche	http://iotbritishisles.org/
IOT Bulgaria	http://iotbulgaria.com/
IOT Germania	http://iot-d.de/
IOT America del Nord	http://iota.thanateros.org/
IOT Pacifico (include Australia & Nuova Zelanda)	http://pasifika.thanateros.org/
IOT Polonia	http://iotpl.thanateros.org/
IOT America del Sud	http://iot-sulamerica.com.br/
IOT Svizzera	http://iot-schweiz.ch/

Domande via posta (allegando francobolli per poter assicurare una risposta) possono essere spedite a:
BM 8482, London, WC1N 3XX, United Kingdom

Cronistoria

Eventi	Pubblicazioni
Primo annuncio dello IOT nel The New Equinox	1976/77
1978	Prima edizione del <i>Liber Null</i> di Peter Carroll
1979	<i>Book of Results</i> di Ray Sherwin
Formazione della Church of Chaos a Sydney in Australia	1980
Formazione del primo Gruppo dello UK IOT	
1981	Seconda edizione del <i>Liber Null Psychonaut</i> di Pete Carroll
Introduzione della Caosfera	
Fine del primo Gruppo dello UK IOT	1982
1984	
Formazione del gruppo Circle of Chaos, nello Yorkshire	<i>The Theatre of Magick</i> di Ray Sherwin
1985	Prima uscita del <i>Anubis-Magazine</i> (Germania)
1986	
Il concepimento del Patto	<i>Chaos International #1</i>
Chaos Symposium, Leeds	1987
1° Riunione Internazionale del Patto (AGM), Austria	<i>Liber Pactionis</i>
Formazione della Sezione UK e della Sezione tedesca, comprendente Germania, Austria e Svizzera	(come predecessore del Libro)
Primo Tempio del Patto in UK a Londra	
Dissoluzione del Circle of Chaos	
Caput Corvi (come centro di informazione caotica) fondato da Frater .717.	
Primo seminario pubblico di Magia del Caos in Austria	
2° AGM, Austria	1988
Austria diventa una Sezione indipendente	
Formazione della Sezione Australasiatica	
3° AGM, Austria	1989
Svizzera diventa una Sezione indipendente	<i>Handbook of Chaosmagick</i> di Frater .717
Formazione della Sezione USA	
1989-90	<i>Urban Shaman Trilogy</i> di Phil Hine
4° AGM, Austria	1990
La Guerra del Ghiaccio (vedi Chaos International #23)	
1991	Prima uscita dello <i>IOT-International Newsletter</i>
5° AGM, Austria	<i>Liber Kaos/The Psychonomicon</i> di Pete Carroll
UKAOS 1, un giornata aperta di Magia del Chaos, Londra	<i>Liber Cyber</i> di Frater Choronzon
	<i>Chaos Servitors</i> di Phil Hine
1992	<i>Blast Your Way to Megabucks</i> di Ramsey Dukes
6° AGM, Austria	<i>Condensed Chaos</i> di Phil Hine
UKAOS 2	<i>Chaos and Sorcery</i> di Nicholas Hall
	<i>Psychodenizens</i> di Nathaniel Xanthe

7° AGM, Austria UKAOS 3	1993 <i>Prime Chaos</i> di Phil Hine
1994 8° AGM, Austria UKAOS 4	<i>Kaos Magick Journal 1</i> della Sezione USA <i>The Pseudonomicon</i> di Phil Hine <i>The Wealth Magic Workbook</i> di Dave Lee
9° AGM, UK Formazione della Satrapia Bulgara	1995
10° AGM, UK	1996
11° AGM, Germania Formazione della Sezione Brasiliana Satrapie stabilite in Danimarca e Olanda Primo Cybertempio CATSBLOXX (Tempio Austriaco-Tedesco)	1997 Ultima uscita di <i>Chaos International</i> , la #23 Ultima uscita di <i>Anubis-Magazine</i> , la #23 <i>Chaotopia!</i> di Dave Lee Primo sito web dello IOT
12° AGM, Germania	1998
1999 13° AGM, Austria	Sito online e databank <i>chaosmagick.org</i> (di Fra. Karlo e Fra. .717.) <i>Barbaric Dictionary</i> online
14° AGM, Austra	2000
15° AGM, USA	2001
2002 16° AGM, Germania	Prima edizione del <i>Libro</i> Sito e servizio <i>Caput Corvi</i> chiuso Sito web <i>717.info</i> online
17° AGM, Austria	2003
18° AGM, UK	2004
19° AGM, Germania	2005
20° AGM, Austria	2006
21° AGM, USA	2007
22° AGM, UK	2008 Prima edizione del <i>Libro del Novizio</i>
23° AGM, Brasile	2009
24° AGM, Germania	2010
25° AGM, Austria	2011
26° AGM, USA	2012
27° AGM, UK	2013
28° AGM, Germania	2014 Seconda edizione del <i>Libro</i>

Acronimi e Abbreviazioni

AGM	Riunione Generale Annuale (Annual General Meeting)
CoM	Concilio dei Magi (Council of Magi)
Fra	Frater
Insub	Insubordinato
IOT	Illuminati di Thanateros (Illuminates of Thanateros)
KKK	Kaos Keraunos Kybernetos
MT	Magister Templi
Sor	Soror

CHOYOFIQUE
Il Concilio dei Magi
2014
Traduzione italiana 2018 v1